

Linux Pratique guide les utilisateurs vers la maîtrise totale de Gimp !

Sélestat, le 19 mars 2008. Suite au précédent numéro hors-série proposant de découvrir les nouveautés de la toute dernière version de GIMP, voici un **deuxième opus** grâce auquel les lecteurs pourront accroître leurs **compétences graphiques**.

Ce numéro exceptionnel inclut, bien sûr, les incontournables articles de **découverte** du logiciel (les outils de couleurs, les formats d'image, les modes de calque et les Script-Fu). Les lecteurs pourront également profiter de nos divers **trucs et astuces** pour retoucher leurs photographies grâce à **7 didacticiels originaux**.

L'un des atouts de Gimp est sa capacité à **automatiser** la génération d'**effets graphiques** via l'utilisation de scripts : les fameux Script-Fu. Ce numéro inclut non seulement un descriptif complet et détaillé des scripts fournis avec Gimp, mais également les bases permettant au lecteur de créer ses propres Script-Fu.

À cela s'ajoutent deux rubriques destinées à présenter l'énorme potentiel de ce logiciel : tout d'abord, une rubrique dans laquelle les lecteurs apprendront à créer **des illusions d'optiques étonnantes** ; mais également une rubrique dédiée à la création d'images astronomiques.

GIMP offre en effet des outils, qui, utilisés et combinés à bon escient, permettent de créer des images absolument épatantes. Et c'est bien l'objectif de ce nouveau hors-série : montrer l'étendue des possibilités et **guider le lecteur** dans la maîtrise des différents outils mis à sa disposition...

Au sommaire : ► **Débuter avec GIMP**



- Jouez avec les couleurs... p. 04
- Les dégradés p. 12
- JPEG, PNG, GIF, quel format choisir ? p. 16
- Effets spéciaux faciles p. 18
- Aperçu des différents modes de calque p. 24
- Quelques greffons indispensables p. 29

► **La retouche photo avec GIMP**

- Supprimer les yeux rouges p. 34
- Détourage avec l'extracteur de premier plan p. 37
- Changer les dimensions avec Gimp p. 40
- Corriger la luminosité p. 43
- Impression de crépuscule p. 46
- Transformer une image en caricature p. 50

► **Illusions d'optique**

- Voir des couleurs là où il n'y en a pas... p. 55
- Transformer vos travaux en scripts p. 57
- L'échiquier d'Adelson p. 62
- Non, ça ne tourne pas ! p. 66

► **Images astronomiques**

- Voyage au cœur des nébuleuses... p. 70
- Météorite en flammes... p. 73
- Les anneaux de Saturne p. 76

Numéro hors-série disponible en kiosque
dès le 20 mars.

À propos de Linux Pratique

En informatique, sortir des sentiers battus tracés par Microsoft n'est pas toujours chose facile. Pourtant, il existe une alternative. En l'occurrence, Linux, et plus généralement les Logiciels libres, composent une offre de qualité professionnelle. Linux Pratique est un magazine se donnant pour but de démocratiser cette alternative auprès du grand public, de soutenir l'utilisateur esseulé. Le rôle du magazine est également de faire découvrir le large éventail de Logiciels libres disponibles (sans restriction à Linux) et leur application dans la vie courante. Les nouveaux utilisateurs découvriront ainsi, à partir de cas pratiques, comment utiliser au mieux leur système.

www.linux-pratique.com

À propos des éditions Diamond

Fondées en 1995, les éditions Diamond éditent des magazines techniques destinés principalement à des utilisateurs avancés et/ou désireux d'améliorer leur compétence dans le domaine informatique. Les principaux magazines des éditions Diamond sont : GNU/Linux Magazine, Linux Pratique et MISC.

Les éditions Diamond - BP 20142 – 67603 SELESTAT Cedex

Tél : 03 88 58 02 08 Fax : 03 88 58 02 09

www.ed-diamond.com

CONTACT PRESSE : Véronique WILHELM v.wilhelm@ed-diamond.com